

Veruschkou III



Para Bellum

07.-10.06.2012

Jugendburg Hassenstein

Mir zu Füßen liegt
der Scherbenhaufen,
den ich Hoffnung schrei.

zur Freude sammel ich
Knochensplitter.
Vorrat ist noch da!

Ich form' ein Mosaik
Und freue mich
Über dein Konterfei.

Wahnsinn ist der Kitt,
der nie versiegt,
nie vergisst, was war.



- Valentin Tschernigov

Arzt des vierten Battalions ihrer Herrlichkeit
Diktirt am vierten Tage nach dem Herbstfest
zu Ehren Shaidas auf der Feste Gravek

zugeeignet seiner Verlobten Maria. Hiermit löst
die Kirche ihren Bund, Valentin kehrt nicht mehr
Heim.

Jarolin Resjakov, Kompanieschreiber W

Worum geht es? Was ist denn das?

Unsere „Verushkou“-Conreihe geht in die letzte Runde!

Das „Verushkou III – Para Bellum“ wird wie sein Vorgänger mit einer homogenen kleinen Spielergruppe und vielen NSC stattfinden, ein Konzept, mit dem wir auf den Vorgängerscons sehr gute Erfahrungen gemacht haben.

Die St. Grownescou werden hierbei wieder die Spieler stellen, und da wir ihren Hintergrund bespielen wird die Handlung folglich auch wieder im Lande Kharkov stattfinden.

Das Setting?

Wir möchten einen atmosphärisch dichten Horrorplot in Kharkov inszenieren. Kharkov ist ein an Rumänien / Transsylvanien angelehntes Land, in dem die St. Grownescou eine Zigeunersippe sind. Wir setzen die Handlung des Verushkou I und II fort, spielen allerdings in einem neuen Setting, so dass Teilnahme an/Vorkenntnisse zu den Vorgänger-Cons nicht erforderlich sind. Wir würden gerne in einer Atmosphäre ähnlich der Filme „Sleepy Hollow“ oder „Pakt der Wölfe“ spielen. Das Setting wird also fantasylastig sein, allerdings werden auch Steinschlossgewehre vorkommen oder das ein oder andere Steampunktelement.

Was erwartet Dich als NSC?

Wir werden viele aufwendige Rollen haben, die es auszufüllen gibt. Allerdings wird es auch Kämpfe geben bei denen möglichst viele NSC teilnehmen sollen. Jeder NSC bekommt von uns eine Festrolle, mit Zielen und Aufgaben, welche direkt die Handlung beeinflussen. Damit wollen wir euch das Warten auf große Szenen oder die Zeit zwischen anderen Rollenauftritten verkürzen.

Wir danken der Gilde der Drachenreiter sowie der Kharkov-Sim für ihre freundliche Unterstützung.

Nach welchen Regeln spielen wir?

Auf diesem Con möchten wir punktelos und darstellungsbasiert (DKWDDK) spielen, das heißt, auf Befehlsworte, OT-Ansagen und unschöne Wurfkomponenten wie Softbälle möchten wir hingegen sowohl auf Spieler wie auch auf NSC-Seite bewusst verzichten. Letztendlich liegt es hier am Gegenüber: Hat das Opfer nicht aus der Darstellung heraus verstanden, worum es geht, ist der Zauber oder die Aktion wohl fehlgeschlagen. Hauptziel sollte immer eine stimmige Atmosphäre und ein schönes Spiel für alle Beteiligten sein, nicht das „Gewinnen“ auf Kosten des Gegenübers.

Das gilt insbesondere für Magie: Wir möchten, dass Magie mystisch, eindrucksvoll und außergewöhnlich wirkt, anstatt zum alltäglichen „magischen Taschenmesser“ zu werden. Deswegen spielen wir bewusst ohne festes Magieregelwerk mit Zauberlisten und Magiepunkten, sondern vertrauen auf die Kreativität und Darstellung der Spieler.

Organisatorisches

Wir spielen vom 07.06.12-10.06.12 in der Jugendburg Hessenstein (www.jugendburg-hessenstein.de). Die Unterbringung für NSC und SC erfolgt in Zimmern zu 4-10 Betten. Es gibt täglich Brunch und ein warmes Abendessen, sowie am Samstag ein festliches Mahl. Teilnehmer müssen volljährig sein.

Der Preis für Spieler beläuft sich auf 175 EUR, der NSC-Preis auf 99 EUR. Bitte überweist den Betrag an folgende Bankverbindung:

Sparkasse A-L-K
BLZ 462 516 30
Konto-Nr.:1313394
Verwendungszweck:
Para bellum + realer Name

Bart Geurten
Hollenstedterstr. 9
21258 Heidenau
bart.geurten@strange-land.de
0176 245 30 287

Mehr Infos (z.B. was wir mit eurem Geld machen) und die Anmeldung findet ihr auf:

<http://badmonkeys.strange-land.de>