

### **Was ist denn das?**

Das „Verushkou II – Si vis pacem“ wird wie sein Vorgänger mit einer homogenen kleinen Spielergruppe und vielen NSC stattfinden. Die St. Grownaescou werden wieder als Spielergruppe teilnehmen, da wir ihren Hintergrund bespielen wird die Handlung folglich auch im Lande Kharkov und nicht, wie bei anderen Veranstaltungen des Strange Land e.V. üblich, in Ravernien stattfinden.

### **Warum brauchen wir so viele NSC und warum die Growanescou?**

Wir möchten einen atmosphärisch dichten Horrorplot in Kharkov inszenieren. Kharkov ist ein an Rumänien / Transsylvanien angelehntes Land, in dem die St. Growanescou eine Zigeunersippe sind. Wir setzen die Handlung des Verushkou I fort allerdings in einem neuen Setting (Teilnahme/ Vorkenntnisse über das Advocati Dei sind nicht erforderlich). Wir möchten gerne in einer Atmosphäre ähnlich der Filme „Sleepy Hollow“ oder „Pakt der Wölfe“ spielen. Das Setting wird also fantasylastig sein, allerdings werden auch Steinschlossgewehre vorkommen oder das ein oder andere Steampunktelement.

### **Was erwartet Dich als NSC?**

Wir werden viele aufwendige Rollen haben, die es auszufüllen gilt. Allerdings wird es auch Kämpfe geben, bei denen möglichst viele NSC teilnehmen sollen. Jeder NSC bekommt von uns eine Festrolle mit Zielen und Aufgaben, welche direkt die Handlung beeinflussen. Damit wollen wir euch das Warten auf große Szenen oder die Zeit zwischen anderen Rollenauftritten verkürzen. Deine Rollenbeschreibung sowie der Plot erscheinen in gebundener Form. Wir danken der Gilde der Drachenreiter sowie der Kharkov-Sim für ihre freundliche Unterstützung.

Mehr Infos zum Land Kharkov findet ihr auf: [www.drachenreiter.de](http://www.drachenreiter.de)